

Stufe	Fach	Beschreibung	Link
LP		Projektplanung und collaborative Zusammenarbeit	www.asana.com
		Das Web der Jugend, News, Wettbewerbe usw	http://www.schuelerweb.at/
LP		Bildungsserver der Wirtschaft für Lehrkräfte	www.schulweb.de
LP		Europäisches Schulnetz	www.eun.org
LP		Schweizer Bildungswesen	www.educa.ch
LP		ZARB	www.zarb.ch
LP		Zentrale Unterrichtsmedien im Unterricht	http://www.zum.de/
LP	Alle	Zentralschweizer Bildungsserver	www.zebis.ch
LP/S2		Unterlagen online	www.verlag-fuchs.ch
PS/S1		Jugendseiten des Magazins Geo	www.geolino.de
PS/S1		Online-Tools	www.prezi.com (Posterpräsentation)
PS/S1		Rätsel, Knobelspiele	www.labbe.de
PS/S1		Site zu den bekannten ThinkSpielen von Ravensburger	www.think-online.de
PS/S1		Kreativ eigene Lernsequenzen erstellen	http://learningapps.org/ z.B. Mathematik: http://learningapps.org/index.php?category=2&s=
S1		A globally recognised Avatar	www.gravatar.com www.github.com
S1		Berufsberatung	www.berufsberatung.ch
S1		Hausaufgabenfundus	www.fundus.org
S1		Povray: Bildbearbeitung freeware	http://www.povray.org
S1		Python: Programmiersprache	http://www.python.org
S1		Über 3000 Arbeiten, Referate, etc.	www.hausarbeiten.de
S1		Zahlreiche optische Illusionen	www.illusionworks.com/html/hall_of_illusions.html
S1/S2		Computational Knowledge Engine	http://www.wolframalpha.com/
S1/S2		Online-Tool zur Darstellung von Inhalten	www.mind42.com

S1/S2		Online-Tool zur Bilddarstellung von Texten	https://handletteringlernen.de/generator/
	Allg	Biographien	www.biography.com
PS	DE	Bildergeschichten und Material Deutsch:	http://www.deutschalsfremdsprache.ch/index.php?SUBJECT=&actualid=5057&which_set=103
S1	IT	Angebote für Schulinformatik PH Bern	http://www.kibs.ch/Wiki/
PS	MT	Kostenlose Mathespiele: Kidsnet 1. – 4. Klasse Spielaffe	http://www.kidsnet.at/2Startseite.htm http://www.spielaffe.de/Mathe-Spiele (Bookworm, Murphy)
PS	MT	Mathematik Zürich Lehrmittelverlag "online"	Leider nicht mehr online. Mathematik 1 bis 6
PS	MT	Schriftliches Rechnen you-tube:	http://www.youtube.com/watch?v=UMwcX-LKvNI http://www.youtube.com/watch?v=S-DGjK1FI0w&feature=relmfu
PS	M I N T	MINT erleben	https://mint-erleben.lu.ch/
PS/S1	MT	Das Mathe-Museum für Kinder	www.mathematikum.de
PS/S1	MT N+T	Geometrie / Physik und anderes:	http://www.klangspiel.ch/ http://www.supermagnete.ch/
PS/S1	MT	Mathe für Junge und Alte	www.egladil.de/mathe/mathehome.html
PS/S1	MT	Mathespass für Kinder mit guten Links	www.mathe-spass.de
PS/S1	MT	Rätsel und Onlinespiele:	www.janko.at zum Beispiel: http://www.janko.at/Spiele/Kipplabyrinth/index.htm
S1	MT DE N+T	Lernareal	http://www.lernareal.ch/
S1	MT	Dechiffrierungstool	http://www.cryptool.org/de/
S1	MT	Domino – Effekt:	http://www.youtube.com/watch?v=GOMIBdM6N7Q http://www.youtube.com/watch?v=qybUFnY7Y8w
S1	MT	Geometriesoftware	http://www.geogebra.org
S1	MT	Geonext; Geometrieprogramm; gratisdownload	http://www.4teachers.de/?action=show&id=4789

S1	MT	Java Applets Mathematik	http://www.walter-fendt.de/m14d/
S1	MT	Mathematische Rätsel für Kinder und Jugendliche	www.zahlenjagd.at
S1	MT	Maxima: freies Computeralgebraprogramm	http://maxima.sourceforge.net
S1	MT	Primzahlenprüfer, Altersberechnung usw	http://www.umrechnung.org/primzahlentester/primzahlen-faktor-zerlegung.htm
S1	MT DE N+T	Teste dein Wissen	www.abfrager.de
S1§	MT	Irrgarten und mathematisches Labyrinth	http://www.mathematischebasteleien.de/irrgarten.htm
S1	N+T	Astronomie (De)	http://www.astronomy2009.de/
S1	N+T	Astronomie (ENG)	http://www.astronomy2009.org/
S1	N+T	Blutgruppenbestimmung	http://www.med4you.at/laborbefunde/lbef_blgrbest.htm
S1	N+T	Celestia: Weltraumsoftware	http://www.celestia.info/
S1	N+T	empfohlene Downloads:	google → tux of math → deutsche Version (Rechnungen abschießen) google → celestia → deutsche Version (Sonnensystem)
S1	MT	Logikrätsel	http://www.logisch-gedacht.de/logikraetsel
	SW	Articulate	Quizmaker
	SW	Audioplayer	www.audacity.de
	SW	Bildbearbeitung	www.gimp.org
	SW	Bildbearbeitungsprogramm	www.paint.net
	SW	Filme downloaden	Downloadhelper (Add on) in Firefox
	SW	Hotpotatoes	www.hotpotatoes.com
	SW	Mediaplayer	www.vlc.org
	SW	Online Powerpoint	www.pbworks.com
	SW	Open Office	www.openoffice.org
	SW	Peer to Peer Verbindung	www.skype.com

	SW	Plagiatstester	http://www.grammarly.com/?q=plagiarism&gclid=CNnf96j2wrMCFcZb3god1TYAxA http://www.plagscan.com/plagiatcheck/analyse.php
	SW	Präsentationstool online	http://www.sliderocket.com/
	SW	Präsentationstool online	www.prezi.com
	MT	Visualisierte Mathematik	http://www.mathe.tu-freiberg.de/inst/theomath/schlinks/
alle	MT	Aufgabenfuchs - Erdkunde - Geschichte - Mathematik	https://mathe.aufgabenfuchs.de/bruch/bruchregeln.shtml
Alle	Mt	Matheaufgaben.net	www.mathaufgaben.net

Apps (iphone, ipad)

App	Inhalt	Bewertung
 Blackboard Fre... Bildung Alter: 4+	Blackboard free for exercise Blackboard Kostenlos für Übung ist eine Software für Kinder ihre Hausaufgaben machen. Es gibt Kindern die reale Erfahrung der Übungen auf Tafeln. Mit einem Cartoon-Schnittstelle, einfach und bequem Operationen, Multiple Choice des Lernens, wird diese App zu einem unverzichtbaren Software für Ihre Kinder. Beim ersten Mal öffnen Sie dieses app, können Sie beginnen, Übungen direkt zu tun. Zehn Fragen öffnet sich zufällig und nachdem Sie sie beantwortet haben, wird das System geben Ihnen nützliche Tipps und beurteilen, ob Ihre Antworten richtig oder falsch sind. Inzwischen wird die Zahl der Fragen, die Sie beantwortet haben und die Zeit, die Sie bei der Beantwortung jeder Frage aufgezeichnet werden. Ihr Endergebnis aller Fragen wird als A + gekennzeichnet werden, A-, etc. Move over, können Sie Fragen zu Ihren Kindern die persönliche Situation. Sie können wählen, nur additive Operationen, Dezimalpunkt Operationen oder Sie können wählen, 10 Fragen, 20 Fragen oder andere Reihe von Fragen zu tun. Wir empfehlen diese Software für Sie und Ihre Kinder, damit sie tun können, ihre Übungen leichter und besser, und schließlich, zur Verbesserung ihrer Lernfähigkeit.	
 FlashToPass Fr... Bildung Alter: 4+	Flash to pass free math flash cards FlashToPass Free is an easy-to-use, elegant program designed to facilitate mastering the basic math facts learned in Elementary School. • Features: -All of the same features as the paid version - for free! -Addition, Subtraction, Multiplication, Division, and Mixed sets. -Six levels of difficulty per mathematical operational. -24 additional card sets for practicing particular math fact sets, such as "two's" in addition, ranging from 1 to 24. -Randomly generated card sets. -Captivating sound effects and animations!	Bewertung: 3.5 / 5

 Alter: 4+	A game for all ages! Now arithmetics become fun, also for your children. Train your mathematical skills and do a virtual journey around the world. There are level for children and for grown ups. In the full version kids can play against their parents in multiplayer mode. Due to individual difficulty settings this can be demanding for the parents as well. This game is for all who love to play math games. FEATURES: ✓ Level for Kids and for Grown Ups ✓ Single-Player Mode ✓ Career Mode ✓ Addition, subtraction, multiplication, division ✓ High Scores ✓ Bonus Levels ✓ Time Bonus The full version offers: ✓ More level ✓ Oceania ✓ Multiplayer mode with individual handicaps ✓ Fractions, factorials and Roman numerals	Bewertung: 3 von 5
--	--	---------------------------

 Alter: 4+	Das MathBoard Programm ihres iPad, iPhone und iPod touch bietet ausgezeichnete Möglichkeiten auf einfache Art ihre Mathematikkenntnisse zu verbessern. Es ist geeignet für alle Altersgruppen von Kindergarten (mit leichten Additionsproblemen und Subtraktionsproblemen) bis zur Grundschule, wenn Multiplikation und Dividieren schwieriger werden. Sie selbst können die Anzahl der Fragen, den Umfang der gewünschten Aufgaben und die erlaubte Zeit zur Lösung bestimmen. MathBoard macht das Lernen Spass. MathBoard Eigenschaften: -Mathematik Probleme nach dem Zufallsprinzip erstellen (bis zu 250 Fragen pro Quiz). -Addition, Subtraktion, Multiplikation, Dividieren, Quadrate, Kubik und Quadratwurzeln. -Zahlen sind konfigurierbar von – 9999 bis 9999, einschliesslich die Möglichkeit in jedem Problem bestimmte Zahlen zu verlangen. -Intelligente “Falsch-Antworten” erschweren das blinde Raten. Negative Antworten können ausgelassen werden. - Für die Lösung des Quiz kann ein bestimmter Zeitumfang festgelegt werden. Dieser kann als verbliebene (Countdown) oder abgelaufene Zeit eingestellt werden. - Die Quiz können gespeichert werden, so dass es einfach ist das gleiche Quiz oder eine ähnliche Aufgabe dieser Art zu einem späteren Zeitpunkt erneut zu stellen. -Nicht korrekte Antworten sind Dank sichtbarer falscher und	Bewertung: 2.5 /5
	richtiger Lösung einfach überprüfbar (Gleichung dargestellt). -Ein Quiz kann auch nur aus falschen Lösungen bestehen. - Problemlöser für Addition, Subtraktion, Multiplikation und Dividieren. -Quick Referenz Mathematik-Tabellen für Addition, Subtraktion und Multiplikation.	

	RetroMem RetroMem combines four classic memory games into one! ★ Light Squares ★ Towers of Hanoi ★ Memory ★ Eight Puzzle Challenge your memory by tapping colored lights in sequence for as many as you can remember! Plan your strategy as you shift plates through the towers. Challenge your memory by uncovering hidden pictures. Solve the Eight Puzzle as you move all tiles in sequence in the least moves possible. How good is your memory? Find out with this app! Fun for all ages!!!	Bewertung: 5 von 5
 Alter: 5	Lük - Logisches Denken: Pferde - Mathematische Aufgaben: Erstes Zählen - Buchstaben, Zahlen, Wahrnehmung: Bald bin ich ein Schulkind Übungen für Klasse 1-4: - Logisches Denken: Das kleine Rätsel Frühstück - Logisches Denken: Denkolympe - Logisches Denken: Intelligenztraining - Mathematische Aufgaben: Mathestation - Wortschatz: Lesen lernen - Wortschatz: Grundwortschatz - Englisch: Practice your English	
		

 Alter: 9+	König der Mathematik, gratis Beschreibung Verbessere deine Mathekenntnisse und werde der König der Mathematik! König der Mathematik ist ein schnelles Mathe-Spiel mit vielen lustigen und abwechslungsreichen Aufgaben in unterschiedlichen Bereichen. Vom Rang einer einfachen Bäuerin oder Bauern kannst du deinen Spieler aufsteigen lassen indem du Matheaufgaben löst und deine Gesamtpunktezahle verbesserst. Für jeden der zehn Ränge gibt es eigene Avatars und Hintergrundmusik. Sammle Sterne, und Errungenschaften and vergleiche deinen Punktestand mit deinen Freunden und anderen Spielen auf der ganzen Welt! König der Mathematik zu spielen macht Spaß und hilft dir deine Mathekenntnisse zu verbessern! Das Niveau entspricht ungefähr der Mittelstufe. Die Gratisversion beinhaltet: Addition Subtraktion Gemischt 1 Die Vollversion kann als einmaliger Kauf innerhalb des Apps erworben werden und beinhaltet: Multiplikation Division Rechnen Geometrie Bruchrechnen Potenzen Statistik Gleichungen Gemischt 2	Bewertung: 4.5 / 5
--	---	---------------------------

 Alter: 4+	Mathematik – Lernkarten für die Mittel- und Oberstufe Mach dich fit für deine Prüfung im Fach Mathematik mit dieser Lernkarten-App! WOFÜR? • zur gezielten Vorbereitung auf Tests, Klassenarbeiten und Klausuren im Fach Mathematik • zur Vertiefung eines gerade durchgenommenen Themas oder zur Wiederholung des alten Lernstoffs am Beginn eines neuen Schuljahres FÜR WEN? • flexibel einsetzbar durch klassenübergreifenden Ansatz • konzipiert für Schülerinnen und Schüler der Klassen 8 bis 10 • Grundlagen des Abiturprüfungswissens können aufgefrischt werden • Aufgaben sind mit den bundesweiten Lehr- bzw. Bildungsplänen abgestimmt WELCHE INHALTE? • In der Downloadversion enthalten sind die Kapitel „Terme und Gleichungen“ und "Funktionen - Grundlagen" mit insgesamt 39 Lernkarten • Die folgenden Kapitel können innerhalb der App über InApp-Purchase freigeschaltet werden: - Prozent- und Zinsrechnung / Lineare Gleichungssysteme - Potenzen und Wurzeln / Quadratische Funktionen - Ebene Geometrie - Trigonometrie / Exponential- und Logarithmusfunktion WELCHE FEATURES? • Lernkarten mit Aufgabenstellung auf der Vorder- und ausführlicher Lösung auf der Rückseite • informative Fachtexte ergänzt durch anschauliche Grafiken und Bilder • Karten können mit „Gelernt“ oder Wiederholen“ gekennzeichnet werden • Kapitelauswahl unterstützt durch Filter (Wiederholen/Gelernt) und mit Anzeige des jeweiligen Lernstands • Lernstand wird gespeichert und kann auf Wunsch aktiv zurückgesetzt werden	Bewertung: 3.5 von 5
--	---	-----------------------------

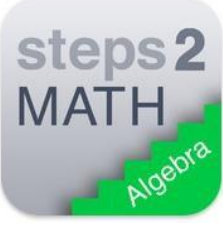
 Alter: 4+	Mathe-Ballons – Mathematiktraining (Addition, Subtraktion, Multiplikation, Division) für Kinder präsentiert von Snakestein, gratis Beschreibung Erlebe Mathematik auf eine neue Weise und trainiere dein Kopfrechnen. Mögliche Ergebnisse zu Matheaufgaben werden auf Etiketten von Ballons dargestellt, die durch Berührung zerplatzt werden müssen.	Bewertung: 3 von 5
	Die Aufgaben werden durch einen Algorithmus erstellt, um immer wieder herausfordernd und zunehmend anspruchsvoller zu sein. Zwei Schwierigkeitsgrade, Aufwärmen und Gehirnjogging, sorgen für eine Spielbarkeit für jedes Alter. Die Grundrechenarten Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division (im Level Gehirnjogging) sind verfügbar. WEITERE FEATURES: ★ Realistische, physikalische Simulation (Schwerkraft, Wind, ...) ★ Simulierte Vögel für unterhaltsame Einlagen ★ Interne Ranglisten für Wettkämpfe auf einem Gerät ★ Globale Ranglisten für Online-Vergleiche (Game Center, OpenFeint) ★ Animierte Einführung in das Spiel ★ HD-Graphik für iPad Retina (2048 x 1536 Pixel) & iPhone Retina	

 Alter: 4+	Mittelschule Mathematik 7. Klasse, gratis Eine App, die deine Mathefähigkeiten ausbaut Führe den Affen die Leiter herunter um das Level abzuschließen. Um weiterzukommen, beantworte die Fragen richtig. Themenübersicht: Negative Zahlen Betragsstriche Rechenregeln Jedes Level hat drei verschiedenen Schwierigkeitsstufen. Um deine Ergebnisse zu verbessern, kannst du die Level erneut spielen und gegen Freunde antreten. Außerdem besteht die Möglichkeit, deinem Lehrer deine Ergebnisse zu emailen.	
 Alter: 4+	Mimir Kopfrechnen Lite, Gratis Willst du besser und schneller Kopfrechnen können? Willst du lernen, wie du komplexe Aufgaben relativ einfach lösen und dich und deine Freunde mit deinen Rechenkünsten verblüffen kannst? Du wirst mit dieser App nicht nur dein Gehirn durch Lösen von Mathematikaufgaben trainieren, sondern auch spezielle Kopfrechentricks kennen lernen. Für viele Mathematikaufgaben gibt es Tricks, mit deren Hilfe man die Rechnungen viel leichter lösen kann. Wichtig ist zu wissen, wann welcher Trick angewendet werden kann, aber auch wie man Aufgaben löst, wenn kein spezieller Trick passt. Diese Lite Version enthält 5 Lektionen, in denen du	Bewertung: 3 von 5

	folgende Tricks kennen lernst: -Komplementmethode -Multiplikation von Zahlen zwischen 11 - 19 -Multiplikation von Zahlen zwischen 91 - 99 -Teilbarkeit durch 2, 5 und 10 -Quadrieren von Zahlen, die in 5 enden -Quadrieren von Zahlen zwischen 50 und 59 -Berechne den Wochentag für jedes Datum In einem zweiten Teil dieses Programms, dem Training, werden dir Matheaufgaben mit steigendem Schwierigkeitsgrad gestellt. Das Ziel hier ist nicht nur, besser und schneller zu werden, du lernst auch, welcher Trick für die jeweils aktuelle Aufgabe am sinnvollsten ist. Zu diesem Zweck gibt es im Trainingsteil einen Hilfefknopf. Wenn man diesen Knopf drückt, dann sucht das Programm nach demjenigen Trick oder Tipp, welcher am hilfreichsten sein könnte, um die aktuelle Matheaufgabe zu lösen. Zusätzliche Eigenschaften: -Zwei Sprachen: Alle Texte sind in Englisch und in Deutsch. - - Zwei unterschiedliche Oberflächendesigns: Verwende einen blauen Hintergrund mit weissem Text, der aussieht wie aus einem Science Fiction Film. Oder wechsele zu einem einfacheren Hintergrund mit weissem Papier und schwarzem Text.	
--	---	--

 Alter: 4+	Einmaleins Trainer Lite, gratis Alle Kinder (und ihre Eltern!) werden irgendwann mit dem mühsamen Erlernen des Einmaleins konfrontiert. Diese Anwendung wird Ihnen die Aufgabe beträchtlich erleichtern! Die Kleineren (Junior-Level) trainieren die 2er- bis 10erReihen. Und auch die Größeren (Senior-Level) können ganz nach Belieben die 11er- bis 19er-Reihen üben. Wählen Sie zuerst eine bzw. mehrere zu übende Einmaleinsreihen und dann ein Spiel aus. Kleines Einmaleins: Das Training in den Grundrechenarten für alle Einmaleins-Anfänger. Beantworten Sie die Fragen innerhalb begrenzter Zeit und werden Sie zum Meister in den geübten Einmaleinsreihen. Rechenrätsel: Etwas schwieriger, da die fehlende Ziffer in der Multiplikationsaufgabe gefunden werden muss. Das richtige Paar: Ein auf die Multiplikation zugeschnittenes Gedächtnisspiel. Um das Spiel zu gewinnen, müssen die richtigen Paare zugeordnet werden. Zahlenkaskade: Ein Kopfrechnen- und Reflexspiel speziell für die Multiplikation. Dank der Vielfalt der angebotenen Übungen prägen Sie sich die Einmaleinsreihen besser ein und die Antworten	Keine Bewertung
	kommen von ganz alleine. Um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen und sich neuen Herausforderungen zu stellen, können Sie die Antwortzeit für die einzelnen Spiele einstellen. Dank der individuellen Bilanzen können die Eltern die Ergebnisse ihres Kindes anzeigen und seine Fortschritte in der jeweiligen Einmaleinsreihe verfolgen. Der Einmaleins-Trainer ist das ideale Tool, um ein Meister der Multiplikation zu werden und seine Lehrer zu verblüffen! Der Einmaleins-Trainer wurde von Génération 5, dem französischen Marktführer für digitale Lernanwendungen, entwickelt. Der pädagogische Wert der Lernsoftwares von Génération 5 wurde vom französischen Bildungsministerium anerkannt.	

	Zahlen bis 100 Beschreibung "Zahlen bis 100" ist ein virtuelles mathematisches Arbeitsmittel zur Erkundung von Zahlen bis 100 und ihrer dezimalen Struktur. Die App bietet keine Übungen an, sondern ist lediglich ein Hilfsmittel und Werkzeug, ähnlich wie ein Hunderterrahmen oder ein Rechenrahmen. Die Veranschaulichungshilfe unterstützt Kinder dabei, Mengen und Zahlen bis 100 miteinander zu verknüpfen. Alle Zahlen bis 100 können auf dem Hunderterfeld gelegt werden. Dabei kann interaktiv entdeckt werden, wie sich die Zahlen durch Hinzufügen oder Wegnehmen von Plättchen ändern. Dabei bietet das virtuelle Arbeitsmittel eine Veränderung der Zahlen in Stellenwerten (Zehner und Einer) an und veranschaulicht so interaktiv den Aufbau unserer Zahlen bzw. unseres Zahlensystems (Dezimalsystem). Die Lernsoftware ist deshalb besonders für Kinder mit Rechenschwierigkeiten (Rechenschwäche, Dyskalkulie) als Werkzeug für die Unterstützung der Förderung oder bei Hausaufgaben geeignet, da sie dabei hilft, Vorstellungen und Zusammenhänge über das Zahlensystem zu bekommen. Dieses Verständnis ist die Grundlage für die Entwicklung von allen weiterführenden Inhalten des Mathematikunterrichts. Weitere Informationen und die Ausprobiermöglichkeit unter www.lernsoftware-mathematik.de/cms	
---	---	--

	Steps2Math, gratis Steps2MATH determines for typical algebraic mathematical and technical tasks (classes 5 - 10), solution steps and solution. Even the smallest step is shown and explained. Steps2MATH in the free version includes the following features: - Algebra exercises can be entered. - The solution is generated and displayed - For each transformation, there is an explanation - The transformations are shown in red and linked to the explanations. - The explanations are linked to the corresponding detailed texts in Wikipedia. - Detail calculations for multiplication, division and addition. - Function graphs. - Graphs for both sides of an equation. - The graphics output includes a table of values. - The graphics can be enlarged, reduced and delayed. - For equations, the proof is carried out - 35 different languages are supported - Local number representation, where available - The application can be adapted to the needs and capabilities of the user - Each subject includes three exercises. - Other exercises can be purchased. - Steps2MATH calculates with exact numbers as long as possible - Steps2MATH calculates rounded values if necessary Steps2MATH dominates most of the tasks in the areas of: Level I: - Natural numbers - Integers - Fractions - Decimal numbers - Rational Numbers - Percentage	
---	---	--

	Mathe, 3 – 5 Jahre, gratis Eine Reihe von zehn Themen für die frühen Schuljahre. Diese fesselnden- und Spaß bereitenden Themen wurden entworfen um Kindern einen großartigen Einstieg in die Mathematik zu ermöglichen. Probieren Sie Thema 1 umsonst! Die zehn Themen: 1 Sortieren und Zuordnen 2 Bis 3 zählen 3 Linien und Muster 4 Von 4-6 zählen 5 Wo ist es? 6 Von 7 bis 10 zählen 7 Muster und Formen 8 Von 1 bis 10 zählen	
	9 Vergleichen 10 Hinzufügen und Wegnehmen "Mathe, 3-5 Jahre" bietet... ✓ Eine Lehrerfigur die zeigt "wie man..." ✓ Abwechslung und Spaß ✓ Fortschritt und viel Übung ✓ Ein Quiz am Ende jedes Themas, mit einem Zertifikat zum Abholen ✓ Ein Namens Button um die App für ihr Kind zu personalisieren	

 Alter: 4+	MatheBoard Addition, gratis MathBoard Addition bietet ihnen eine Addition Version vom MathBoard Programm, das ausgezeichnete Lernprogramm für ihr iPad, iPhone und iPod touch. MathBoard Addition ist geeignet für alle Altersgruppen von Kindergarten bis zur Grundschule, wenn die Mathematikkenntnisse schwieriger werden. Sie selbst können die Anzahl der Fragen, den Umfang der gewünschten Aufgaben und die erlaubte Zeit zur Lösung bestimmen. MathBoard Addition macht das Lernen Spass. Wenn Sie mehr als Addition benötigen, bedienen Sie sich der kompletten Version von MathBoard. MathBoard gibt Ihnen Zugang zu Subtraktion, Multiplikation, Dividieren, Quadrate, Kubik und Quadratwurzeln. MathBoard Addition Eigenschaften: -Addition Probleme nach dem Zufallsprinzip erstellen (bis zu 250 Fragen pro Quiz). -Zahlen sind konfigurierbar von – 9999 bis 9999, einschliesslich die Möglichkeit in jedem Problem bestimmte Zahlen zu verlangen. -Intelligente “Falsch-Antworten” erschweren das blinde Raten. Negative Antworten können ausgelassen werden. - Für die Lösung des Quiz kann ein bestimmter Zeitumfang festgelegt werden. Dieser kann als verbliebene (Countdown) oder abgelaufene Zeit eingestellt werden. - Die Quiz können gespeichert werden, so dass es einfach ist das gleiche Quiz oder eine ähnliche Aufgabe dieser Art zu einem späteren Zeitpunkt erneut zu stellen. -Nicht korrekte Antworten sind Dank sichtbarer falscher und richtiger Lösung einfach überprüfbar (Gleichung dargestellt). Ein Quiz kann auch nur aus falschen Lösungen bestehen. -Problemlöser für Addition erklärt die benötigten Schritte einzelne Addition Probleme im Quiz zu lösen. -Quick Referenz Mathematik-Tabellen für Addition. -Unterstützt VGA/HDMI/AirPlay Ausgabe.	Bewertung: 3 von 5
---	--	---------------------------

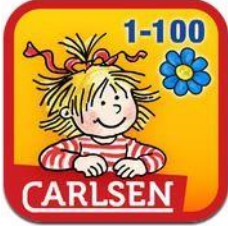
 Alter: 4+	Kopfrechnen, Fr. 1.00 Wieviel ist $7 \cdot (4 + 9)$? Länger als fünf Sekunden gebraucht? Das lässt sich verbessern! Mit Kopfrechnen kannst du deine Rechenkünste testen und trainieren. Es gibt Schwierigkeitsstufen für Kinder, die höheren Stufen sind jedoch auch für Matheprofis eine Herausforderung! Kopfrechnen wurde in enger Zusammenarbeit mit Mathematiklehrern entwickelt und wird heute mit großem Erfolg im Schulunterricht eingesetzt. Wähle die Aufgaben aus vielen verschiedenen Kategorien: - Grundrechenarten - Division mit Rest - Prozentrechnung - Römische Zahlen lesen und schreiben - Gemeinsame Vielfache und Teiler Außerdem gibt es - 4 Schwierigkeitsstufen - ein einstellbares Zeitlimit - Aufgaben zu Punkt-vor-Strich- und Klammerungsregeln - Aufgaben zum gezielten Üben von bestimmten Einmaleins-Aufgaben - Statistiken für mehrere Benutzer 	Bewertung: 4 von 5
 Alter: 4+	Duden Mathematik kompakt, Fr. 6.00 Mathematik kompakt liefert das Allgemeinwissen, das Sie in der Schule einmal gelernt, aber (womöglich) längst wieder vergessen haben. Jetzt haben Sie alle Grundlagen der Mathematik übersichtlich im Griff und können mitreden, wenn es um Wissenschaft, Technik und Allgemeinbildung geht. Am besten gleich: Machen Sie das Quiz - und Sie sehen mit einem Blick, was Sie noch wissen oder schnell neu lernen können.	

 Alter: 4+	Fingermengen Die deutsche App Fingermengen von Christian Urff für das iPad, die normal 1,59 Euro kostet, ist vorübergehend kostenlos. Eine App für Eltern, die ihren Kindern beim Erlernen von Zahlen helfen möchten. Da die App im App Store sehr gut erklärt ist, übernehmen wir ausnahmsweise den Vorstellungstext von den Herausgebern der App: In dem Lernspiel geht es darum, Anzahlen möglichst schnell und ohne Abzählen zu erkennen und mit den Fingern zu legen, d.h. den Bildschirm damit zu berühren (simultane Fingerpräsentation). Wenn beispielsweise sieben Mengenpunkte von der App angezeigt werden, muss das Kind möglichst schnell mit sieben Fingern den Bildschirm berühren, um einen Punkt zu bekommen. Diese Fähigkeit (im Fachjargon als quasi-simultane Mengenerfassung bezeichnet) ist wichtig für die Entwicklung eines tragfähigen Zahl- und Operationsverständnisses als Grundlage für alle weiterführenden mathematischen Kompetenzen. Ziel des Spieles ist es, in der vorgegebenen Spielzeit möglichst viele Punkte zu erreichen und den persönlichen Rekord immer wieder durch Üben zu schlagen. Es werden vier kurzweilige Spielvarianten angeboten, die passend zu dem Lernstand des Kindes gewählt werden sollten: 1. Zahlen: Diese Spiel ist für die Einführung in das Spiel gedacht. In dem Spiel geht es vorrangig darum die Bedienung und Nutzung des Spieles zu üben. Das Kind soll lernen und üben, wie die passende Anzahl an Fingern auf das Display gelegt wird. 2. Mengenbilder: In diesem Spiel müssen strukturierte Mengenbilder ohne Abzählen erfasst werden. Als Vorbereitung auf dieses Spiel sollten sie mit dem Kind besprechen, wie möglichst schnell die Mengenbilder ohne Zählen erkannt werden können. Um ein Abzählen zu erschweren, werden die Mengenbilder nach kurzer Zeit wieder ausgeblendet (Blitzblick). 3. Gemischte Darstellungen: In diesem Spiel müssen unterschiedliche Darstellungen für Mengen bzw. Zahlen blitzartig erkannt werden. 4. Rechenaufgaben: In diesem Spiel sind Rechenaufgaben mit Bezug zur Stufenzahle 5 (Kraft der Fünf) angegeben, die möglichst schnell errechnet bzw. abgerufen werden sollen.	
--	---	--

 Alter:	Mathe Genie Mit den Jahren und der technischen Entwicklung, wie zum Beispiel Taschenrechner auf iPhone und iPad, ist es man es schon garnicht mehr gewohnt im Kopf zu rechnen. Schnell ein paar Zahlen eingetippt – und das Ergebnis stimmt. Aber irgendwie ist das auch schade, man verliert mit der Zeit die Sicherheit im Kopfrechnen. Was ist zum Beispiel 13×17 oder 16×23? Ich wette, dass die meisten Leser die Antwort nicht wie aus der Pistole geschossen sagen können (ich kann das auch nicht). Da kommt die bis Freitag in Kooperation mit uns von 2,99 Euro auf nur 79 Cent reduzierte App Mathe Genie ganz recht. Mit ihr kann man mit den weit über 1000 kostenlos enthaltenen Kopfrechnenaufgaben mal wieder etwas auffrischen. Warum nicht mal die Wartezeiten, die man so immer hat, mit Kopfrechnen überbrücken? Die App bietet dazu die Aufgaben und darüber hinaus auch die Flexibilität, die wir bei den Apps von Josef Karl schon öfter gelobt haben. Die Apps bieten nämlich die Möglichkeit, auch eigene Aufgaben zu erfassen und diese auch an Freunde und die gesamte Nutzerschaft weiterzugeben. Alle Fragen und Antworten stehen immer in Form von Text- und Sprachausgabe zur Verfügung. Sie behandeln Subtraktion, Multiplikation, Division, Potenzieren, Radizieren und Formeln sowie auch das Einmaleins bis 25.	***** Gute App, um das Kopfrechnen aufzufrischen. Es gibt genug Aufgaben ohne lästige In-App-Käufe für stundenlange Beschäftigung – oder auch mal für Zwischendurch. Gerade in Zeiten, wo wir das Denken oft Maschinen überlassen, ist eine solche App sehr wertvoll.
 Alter: 4+	Addicus Dass Mathespiele nicht langweilig oder trocken sein müssen, beweist die heute kostenlos angebotene App Addicus, das es in einer Version für iPhone und iPod Touch und in einer HD-Version für das iPad gibt. Das Spiel ist einfach erklärt: Oben links erscheint eine Zahl, die man durch Tippen auf die angezeigten Pilze in der Addition genau treffen muss. Ist die angezeigte Zahl gelb, rot, grün oder blau, dürfen nur die gleichfarbigen Pilze zur Addition genommen werden. Das Spiel wird aufgewertet durch einige Boni, zum Beispiel wenn man besonders schnell ist, oder Pärchen bildet.	Bewertung 4.5

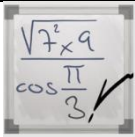
 Alter: 7+	Abschlussprüfung Mathematik Mathe-App, speziell für Schüler!!! (über 8000 zufriedene Nutzer) Inklusive: Formelsammlung Mathe Tipps und Tricks Lösungshinweisen Erklärung von Rechenregeln Taschenrechner Diese App richtet sich an alle, die sich mit kleinen Matheaufgaben geistig fit halten wollen.	
	Das Fragenniveau entspricht dem der Mittelstufe (Jahrgangsstufe 8-10) und liegt damit deutlich über dem der meisten anderen angebotenen Mathe-Apps im Appstore. Schülern hilft diese App sich auf die Abschlussprüfungen im Fach Mathematik vorzubereiten. Die Aufgaben orientieren sich inhaltlich an den Abschlussprüfungen der 9. Klasse und beinhalten Fragen zu folgenden Themenblöcken: - Multiplikation - Division - Umrechnung von verschiedenen Maßen - Prozentrechnung - Exponentialrechnung - Allgemeinwissen - Geometrie: (Dreieck, Rechteck, Kreis, Quader, Zylinder) - Praktische Anwendung - Textaufgabe	

 Alter: 16+	Mathe Abi Lernkarten Im Fach Mathematik gibt es Dinge, die man einfach auswendig wissen muss: Zum Beispiel wie die Produktregel aussieht oder wie viele Möglichkeiten es für die gegenseitige Lage von zwei Geraden gibt. Der Einstieg in jede Aufgabe ist viel leichter, wenn man einen Ansatz hat. Die Umsetzung des Bucherfolgs „Erfolg im Mathe-AbiLernkarten“ des Freiburger Verlags in digitaler Form, als iPhone-App Applikation mit dem Namen MatheAbi Lernkarten. Lernkarten sind eine bewährte Methode, um das Lernen zu vereinfachen. Die digitale Version der MatheAbi Lernkarten bringt die pädagogisch ausgezeichnete Leitner-Lernbox automatisch mit. Karten, die der Lernende weiss, werden vom Lernenden aktiv in die nächsthöhere Box sortiert. Die Software ermöglicht ein effizientes Durcharbeiten aller Karten. Karten die noch nicht gewußt wurden, müssen im Lernprozess mehrfach wiederholt werden. Somit bietet die MathAbi-App eine optimale Ergänzung zum strukturierten Lernen umfangreicher Stoffinhalte. Die App kostet normal 6,99 Euro – nur heute ist sie kostenlos. Die MatheAbi-App bietet: • Abiturrelevante Inhalte auf 200 Lernkarten aus den Bereichen Analysis, Geometrie und Stochastik • Einen lerngerechten Aufbau mit grundlegenden Regeln und komplexen Abiturformeln • die Applikation ist abgestimmt auf die Übungsbücher »Erfolg im Mathe-Abi« des Freiburger Verlags • unterstützt Lernprozess durch Grafiken	
	• das pädagogisch etablierte Leitner-Lernsystem sorgt für die langfristige Verankerung der Lerninhalte im Gedächtnis • geeignet für Grund- und Leistungskurs • geeignet zum alleine Lernen und zum gegenseitigen Abfragen	
 Alter: 12+	Formelsammlung Physik und Mathematik Deshalb nur kurz die Meldung, dass Formulary: Physics Pro und Formulary: Math Pro gerade statt 1,59 Euro nur 79 Cent kosten. Beide Formelsammlungen sind für Schüler und Studenten hervorragend geeignet und ersetzen die Formelsammlungen in Buchform.	

	Rush Hour This is the original sliding block Traffic Jam puzzle, brought to you by the company who created it – ThinkFun. This Rush Hour game comes with a whopping 2500 challenges, ranging from Beginner to high Expert. It's a brilliant range of challenges, if we do say so ourselves... you're going to have a lot of fun on your iPhone with Rush Hour! This is the ORIGINAL Rush Hour – and it's also the BEST.	Bewertung: 4.5 von 5
 Alter: 4+	Conne Rechnen 1 – 1 Die Conni-App für den Zahlenraum von 1 bis 100 - mit Plus und Minus und dem kleinen Einmaleins! Sehr schön und aufwändig konzipiert und gestaltet! 1. Zahlen 1-100 Zahlen werden mit Hilfe von Eierkartons (Zehner) und einzelnen Eiern verständlich gemacht. Das Benennen der Zahlen wechselt sich mit einem lustigen MusterErkennungsspiel ab. 2. Plus und Minus Plus- und/oder Minusaufgaben mit einstellbarem Zahlenraum 20, 50 oder 100 und vier echten Schwierigkeitsgraden. 3. Einmaleins Trainiert spielerisch das kleine Einmaleins indem man passende Paare findet. Conni-Apps immer wieder auf Platz 1! Conni-Fans und Conni-Eltern können jubeln! Alle Aufgaben sind pädagogisch geprüft und entsprechen den Richtlinien für Vorschule/Grundschule 1.Klasse.	Bewertung: keine

 Alter: 4+	MatheFormeln Diese kompakte und klar strukturierte Mathematik - Formelsammlung wird Ihren Schüler- oder Studentenalltag erheblich erleichtern. Mit kontrastreichen und übersichtlichen Folien wird diese praktische Applikation zu Ihrem täglichen Begleiter. Ein übersichtliches Menü und eine klare Linienführung bringen Sie schnell zu der Formel, die Sie vergessen haben, oder spült Ihnen die ständig präsente Mitternachtsformel wieder ins Gedächtnis. Bei der Entwicklung war es uns wichtig, die Formeln und Definitionen im Kern exakt und treffend darzustellen, um Ihnen einen möglichst deutlichen und unkomplizierten Überblick im Dschungel der Mathematik zu verschaffen. Im Gegensatz zu anderen Formelsammlungen, bietet diese hier nicht nur nüchterne Formeln, sondern auch Erklärungen und Beispiele. Hier eine Übersicht: - Ideal für den Schulalltag, ständig parat - rund 130 durchdachte Folien, voller Formeln, Definitionen, Erklärungen und Beispielen - interaktive Favoritenfunktion	Bewertung: 4 von 5
--	---	---------------------------

 Alter: 4+	Mathematik aus dem Weltall: Dividieren und Multiplikation Mathematik aus dem Weltall: Dividieren und Multiplikation ist eine spannende Möglichkeit für die Kinder die Aufgaben für Dividieren und Multiplikation von 2 bis 9 Schritt für Schritt zu lernen! Ihr Kind wird schnell lernen, im Kopf fehlerfrei zu rechnen. Ihr Kind erlebt dabei eine interessante Reise im Weltall: RETTUNG DER ERDE VON METEORITEN! Je besser er rechnet, desto genauer fliegen die Raketen!!! Bei diesem Spiel übt Ihr Kind nicht nur das Rechnen, sondern entwickelt auch die Geschwindigkeit beim Suchen nach einer richtigen Antwort, weil es der Erde nähernde Meteoriten abschießen soll. Eine lustige 3D-Figur namens Kosmik begleitet Ihr Kind bei dieser Reise und hilft dabei. Besonderheiten des Spiels: ★ eingebaute Multiplikationstabelle ★ eine einfache und bequeme Führung, keine Hilfe der Eltern ist erforderlich ★ freundliche und bunte Grafik ★ musikalische Begleitung	Bewertung: keine
	★ interessante interaktive Elemente, die Ihr Kind in eine Weltall-Reise vertiefen lässt. Die Anwendung „Mathematik aus dem Weltall: Dividieren und Multiplikation“ lässt in einer Spielform die Multiplikationstabelle erlernen. Ihr Kind übt das Rechnen und hat Spaß dabei!	

	Rechentainer – einfache Mathe lernen mit bettermarks 3,2,1, LOS! Wie viel ist 6·6? Wie viel ist 7·8? Wie viel ist 4·9? Schaffst du 25 Aufgaben in einer Minute? Beweise es mit dem Rechentainer von bettermarks und du hast deine erste Trophäe sicher! Mit dem Rechentainer von bettermarks wirst du schneller und besser in den vier Grundrechenarten: • Addition • Subtraktion • Multiplikation • Division Du kannst zwischen drei Schwierigkeitsgraden wählen und so richtig fit im Kopfrechnen werden. Der Rechentainer merkt sich deine Fehler und trainiert gezielt deine Schwächen. In den Statistiken kannst du genau sehen, wie du dich entwickelst und bei welchen Aufgaben du häufig Fehler machst. Schau dir deine Fehler genau an. Der Rechentainer wird dich immer wieder testen! • Training für schnelles und sicheres Kopfrechnen in allen 4 Grundrechenarten • Automatische Analyse der Schwächen • Gezieltes Üben problematischer Rechnungen • Übersicht über die häufigsten Fehler • Statistiken zur Leistungsentwicklung • Verschiedene Benutzerprofile für Freunde und Familienmitglieder • Verstecktes Bonusspiel (durch Sammeln aller Trophäen)	Bewertung: 4.5 von 5
	My script calculator 	Bewertung 5

pme